

2017 JA全農杯(U11) 松阪地区予選 1日目 結果

【11/23(木)】

Aブロック

	徳和	花岡	明和	松ヶ崎	勝	負	分	勝点	得点	失点	得失点差	順位
徳和		3-1	0-4	0-10	1	2	0	3	3	15	-12	3
花岡	1-3		0-6	0-8	0	3	0	0	1	17	-16	4
明和	4-0	6-0		0-0	2	0	1	7	10	0	+10	2
松ヶ崎	10-0	8-0	0-0		2	0	1	7	18	0	+18	1

Bブロック

	漕代	勢和	ペガサス	山室山	勝	負	分	勝点	得点	失点	得失点差	順位
漕代		0-6	0-7	0-7	0	3	0	0	0	20	-20	4
勢和	6-0		4-1	0-6	2	1	0	6	10	7	+3	2
ペガサス	7-0	1-4		0-4	1	2	0	3	8	8	0	3
山室山	7-0	6-0	4-0		3	0	0	9	17	0	+17	1

8:35~		グラウンド準備・打合せ							
試合時間		Aコート		主審	副審	Bコート		主審	副審
①	9:30~10:12	徳和 ()	花岡	漕代	山室	明和 ()	松ヶ崎	勢和	ペガサス
②	10:20~11:02	漕代 ()	勢和	徳和	花岡	FCペガサス ()	山室山	明和	松ヶ崎
③	11:10~11:52	明和 ()	徳和	漕代	勢和	松ヶ崎 ()	花岡	ペガサス	山室
④	12:00~12:42	FCペガサス ()	漕代	明和	徳和	山室山 ()	勢和	松ヶ崎	花岡
⑤	12:50~13:32	徳和 ()	松ヶ崎	ペガサス	漕代	花岡 ()	明和	山室	勢和
⑥	13:40~14:22	漕代 ()	山室山	徳和	松ヶ崎	勢和 ()	FCペガサス	花岡	明和
⑦	14:30~15:12								

・試合:3ピリオド制 12分(1P) - 1分(交代) - 12分(2P) - 5分(休憩/交代) - 12分(3P)

・3ピリオド目の開始にあたり、コインをトスし勝ったチームが攻めるゴールを決定する。

・3ピリオド目の中間点(6分00秒)でホイッスルを吹き、両チームのエンドを替える。

(キックオフによる再スタート)

2017 JA全農杯(U11) 松阪地区予選 2日目 最終結果

【11/25(土)】

順位決定リーグ(1位～4位)

	松ヶ崎	明 和	山室山	勢 和	勝	負	分	勝点	得点	失点	得失点差	順位
松ヶ崎		2-1	0-1	0-1	1	2	0	3	2	3	-1	3
明 和	1-2		0-2	4-1	1	2	0	3	5	5	0	2
山室山	1-0	2-0		3-1	3	0	0	9	6	1	+5	1
勢 和	1-0	1-4	1-3		1	2	0	3	3	7	-4	4

順位決定リーグ(5位～8位)

	徳 和	花 岡	ペガサス	漕 代	勝	負	分	勝点	得点	失点	得失点差	順位
徳 和		1-2	1-3	3-1	1	2	0	3	5	6	-1	7
花 岡	2-1		0-3	1-1	1	1	1	4	3	5	-2	6
ペガサス	3-1	3-0		6-1	3	0	0	9	12	2	+10	5
漕 代	1-3	1-1	1-6		0	2	1	1	3	10	-7	8

8:35~		グラウンド準備・打合せ											
試合時間		A コ ー ト		主 審	副 審	B コ ー ト		主 審	副 審				
①	9:30~10:12	徳 和	3($\frac{1-1}{2-0}$)	1	漕 代	松ヶ崎	山室山	ペガサス	3($\frac{1-0}{1-0}$)	0	花 岡	明 和	勢 和
②	10:20~11:02	松ヶ崎	0($\frac{0-1}{0-0}$)	1	勢 和	徳 和	漕 代	山室山	2($\frac{0-0}{2-0}$)	0	明 和	ペガサス	花 岡
③	11:10~11:52	花 岡	2($\frac{1-0}{0-1}$)	1	徳 和	松ヶ崎	勢 和	漕 代	1($\frac{0-4}{1-0}$)	6	ペガサス	山室山	明 和
④	12:00~12:42	明 和	1($\frac{0-0}{1-0}$)	2	松ヶ崎	花 岡	徳 和	勢 和	1($\frac{1-0}{0-1}$)	3	山室山	漕 代	ペガサス
⑤	12:50~13:32	徳 和	1($\frac{0-2}{1-0}$)	3	ペガサス	明 和	松ヶ崎	花 岡	1($\frac{1-1}{0-0}$)	1	漕 代	勢 和	山室山
⑥	13:40~14:22	松ヶ崎	0($\frac{0-0}{0-1}$)	1	山室山	徳 和	ペガサス	明 和	4($\frac{0-1}{4-0}$)	1	勢 和	花 岡	漕 代
⑦	14:30~15:12												

・試合:3ピリオド制 12分(1P) - 1分(交代) - 12分(2P) - 5分(休憩/交代) - 12分(3P)

・3ピリオド目の開始にあたり、コインをトスし勝ったチームが攻めるゴールを決定する。

・3ピリオド目の中間点(6分00秒)でホイッスルを吹き、両チームのエンドを替える。

(キックオフによる再スタート)